

Documentation



Важно: Нам очень-очень важен любой фидбек по проекту, поэтому обо всех замечаниях, проблемах и пожеланиях, пожалуйста, пишите нам на drd-support@devexperts.com. Мы долго вели разработку и хотим понять насколько она для вас полезна, какие в ней недочеты и куда нам развиваться дальше.

О программе

Data Race Detector (DRD) - это утилита для динамического обнаружения **гонок (data races)** в Java-программе. DRD реализован в виде java agent-а, то есть он запускается в той же JVM, что и целевое приложение, и динамически ищет фактические и некоторые потенциальные гонки в приложении во время его работы. Результаты работы DRD выводятся в лог-файлы. По каждой обнаруженной гонке печатается информация, которая будет полезна для устранения гонки в коде исходной программы.

Статус: **release 0.7**

Установка

Delivery bundle представляет собой архив DRD-<version_number>.zip. Его нужно распаковать в какую-нибудь папку, которую далее по тексту мы назовем DRD_HOME_DIR.

В DRD_HOME_DIR находятся

- drd_agent.jar - собственно, сам DRD Java Agent
- папка config - конфигурация DRD
 - drd.properties - файл с настройками, который будет использоваться по умолчанию.
 - config-example.xml, hb-config-example.xml - конфигурационные файлы по умолчанию. Если вы собираетесь использовать их - переименуйте (уберите "-example")

После распаковки архива и переименовывания конфигурационных файлов DRD готов к использованию.

Использование

1. Сконфигурировать DRD - см. [DRD configuration](#).
2. Найти место в вашем приложении, из которого непосредственно идет вызов java или javaw
3. Прописать туда drd agent:

```
java -javaagent:DRD_HOME_DIR/drd_agent.jar -Ddrd.settings.file=<...> ...
```

если drd.settings.file не указан, он по умолчанию ищется в DRD_HOME_DIR под именем drd.properties.

4. Запустить исходное приложение и убедиться, что DRD Agent стартовал нормально (см. [Анализ логов](#)).
5. Все обнаруженные гонки будут фиксироваться в файле drd_races.log

На данный момент в DRD нет интерактивного управляющего интерфейса - весь конфиг читается в момент старта и дальнейшие изменения в нем никак не отслеживаются (что позволяет перенести все проверки из runtime на этап инструментирования байт-кода). Если есть необходимость внести изменения в конфигурацию, то можно внести их и перезапустить программу. Например, можно изменить область поиска гонок, не искать гонки по определенным полям/методам или указать DRD необходимость хранить полные стектрейсы потоков при обращении к определенным полям.

Поиск гонок

DRD выделяет три области в коде: Race Detection Scope ≤ Synchronization Scope ≤ All Application Code

- All Application Code - весь код приложения (непосредственно ваш код, используемые библиотеки/фреймворки, JRE, ...)
- Synchronization Scope - область, в которой DRD отслеживает операции синхронизации
- Race Detection Scope - область, в которой DRD ищет гонки.

blocked URL

Если Race Detection Scope = Synchronization Scope = All Application Code, то приложение под DRD, скорее всего, не запустится из-за накладных расходов, поэтому разумно как-то сокращать количество информации, которую обрабатывает DRD во время работы программы.

Наша рекомендация по умолчанию: **отслеживать операции синхронизации и искать гонки только в свое коде.**

Итак, пусть Race Detection Scope < All Application Code. Код, который не попадает в race detection scope, будем называть foreign-кодом, а который попадает - our-кодом.

DRD репортит два типа гонок:

- гонки по полям `out`-кода - 2 потока одновременно обращаются к полю какого-то `out`-объекта, хотя бы один из них - на запись.
- гонки по вызовам методов `foreign`-объектов. В `out`-коде есть 2 вызова методов на одном и том же объекте (напр., `list.add()` и `list.get()`) из разных потоков и хотя бы один из этих вызовов *трактруется DRD как write*.

Как ограничить Sync/Race Detection scopes, как указать DRD, какие `foreign`-методы `write`, а какие нет и т.д. - см. [Documentation](#).

Примерный сценарий использования DRD

1. `SyncScope = com.mycompany.*`, `RaceDetectionScope = com.mycompany.*`; остальную конфигурацию не трогаем.
2. Запускаемся, собираем логи. По желанию подключаем JVisualVM или какой-нибудь профайлер, смотрим на потребление памяти/сри.
3. Анализируем гонки и корректируем конфигурацию в зависимости от конкретной ситуации:
 - если производительность неудовлетворительна (или приложение не запустилось вовсе), то сузить область инструментирования. Например, отслеживать операции синхронизации тоже только в `com.mycompany.*`.
 - если DRD находит гонки по вызовам методов непроинструментированных классов, которые на самом деле гонками не являются, то стоит откорректировать `contracts` или убрать эти классы из области поиска гонок через `SkipForeignCalls`;
 - если используются какие-то внутренние механизмы синхронизации (или обнаружили непокрытые существующие), нужно создать соответствующий синхронизационный контракт;
 - если по какой-то гонке нужен второй стектрейс, то выставить в `TraceConfig` `storeThreadAccesses="true"` для соответствующего класса и поля/метода (ну, или написать `***`, чтоб отслеживалось по всем полям/методам) и надеяться, что после перезапуска эта гонка произойдет снова.
4. После корректировки конфигурации перезапускаем приложение: `go to 2`.

Анализ результатов

drd.log: информационные сообщения - ход инструментации, разнообразная статистика

drd_error.log: ошибки

drd_races.log: обнаруженные гонки

Путь к папке для `log`-файлов можно указать с помощью property `"drd.log.dir"`. По умолчанию `log`-файлы создаются в рабочей директории. Путь к `log`-файлам пишется в консоли (`System.out`) сразу же после запуска DRD.

Подробнее о содержимом файлов и о том, как трактовать обнаруженные гонки см. [Анализ логов](#).



Важно: при отправке баг-репорта на drd-support@devexperts.com, пожалуйста, прикладывайте оба `log`-файла к письму.

Troubleshooting

 Будет заполняться по мере использования DRD